# Protokoll

Datum 11.12.2018

Thema Planung für die Zeit nach der Messe

1. Teilnehmer

Steffen S.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

1. Stichpunkte

* Umverteilung des Spielservers
  + Lukas B., Mohness, Linus
  + Ella, Tim (und Steffen) auf Client
* Herstellung vollständiger Funktionsfähigkeit vor Optimierung
  + GUIData durch MessageQueue ersetzen (Optional, erst ab 18.11)
* Spielserver-Meeting wird nicht mehr stattfinden, da das Spielserver-Team nur noch aus zwei Leuten besteht und die Kommunikation hier in frei wählbaren Abständen stattfinden kann, Ansprechpartner ist hier Linus oder Lukas B.

1. Verteilte Aufgaben

* Fix Root und Update, Linus
* Messagehandler, Lukas
* GUI, Mohness
* Spielserver, Desktopbeobachter in develop mergen, Tim
* Android Studio + Gradle informieren, Tim

1. Nächste Termine

-